

# トーナメント戦・リーグ戦 順位決定規則

H.13.5 高体連ラグビー専門部

## 【トーナメント戦】

試合時間中に勝敗が決まらない場合は引き分けとし、次の優先順位で次回戦への出場チームを決定する。

- 1 トライ数の多いチーム。
- 2 トライ数が同数の場合は、トライ後のゴール数の多いチーム。
- 3 上記で決定できない場合は、キャプテンによる抽選を行う。

(注) キックオフ時に人数不足でゲームを棄権する場合、相手チームとの話し合いで人数を合わせてゲームを行うことができる。その際、棄権したチームは当然次の回戦へは進めない。スコアはそのままのスコアを用いるが、棄権したチームが勝った場合は、0-5(前半 0-5,後半 0-0)で負けとする。

## 【リーグ戦】

次の優先順序でリーグ戦の順位を決定する。

- 1 勝ち点制(勝ち……3点、引き分け……1点、負け……0点)を用い、勝ち点の多いチームから上位とする。

- 2 勝ち点の同じチームが複数あるとき

- (1) 勝ち点と同じチームが2チームのとき

ア 当該チームの試合で、勝ったチームを上位とする。

イ 当該チームが引き分けているとき、

(ア) 当該チームの試合で、次の順に多いチームを上位とする。

①トライ数、②ゴールキック数

(イ) (ア)の①、②が同数のとき、リーグ戦全試合で、次の順に多いチームを上位とする。

①総得点、②総トライ数、③得失点差、④得失トライ数差

(イ) (ア) (イ)で順位が決定しない時、キャプテンによる抽選を行う。

- (2) 勝ち点と同じチームが3チーム以上のとき

ア 当該チーム間の試合で、勝ち点の多いチームを上位とする。

イ アが同じとき、

(ア) 当該チーム間の試合で、次の順に多いチームを上位とする。

①総得点、②総トライ数、③得失点差、④得失トライ数差

(イ) (ア)の①～④が同数のとき、リーグ戦全試合で、次の順に多いチームを上位とする。

①総得点、②総トライ数、③得失点差、④得失トライ数差

(イ) (ア) (イ)で順位が決定しない時、キャプテンによる抽選を行う。

(注) キックオフ時に人数不足でゲームを棄権する場合、相手チームとの話し合いで人数を合わせてゲームを行うことができる。その際、スコアはそのままのスコアを用いるが、棄権したチームが勝った場合は、0-5(前半 0-5,後半 0-0)で負けとする。

1 試合でも棄権があったチームはそのプールの最下位となり、上のリーグ・トーナメントへは進出できない。

プール内に棄権チームが出た場合、同一プールの他チームの順位は、棄権チームとの対戦成績を除いて決定する。